

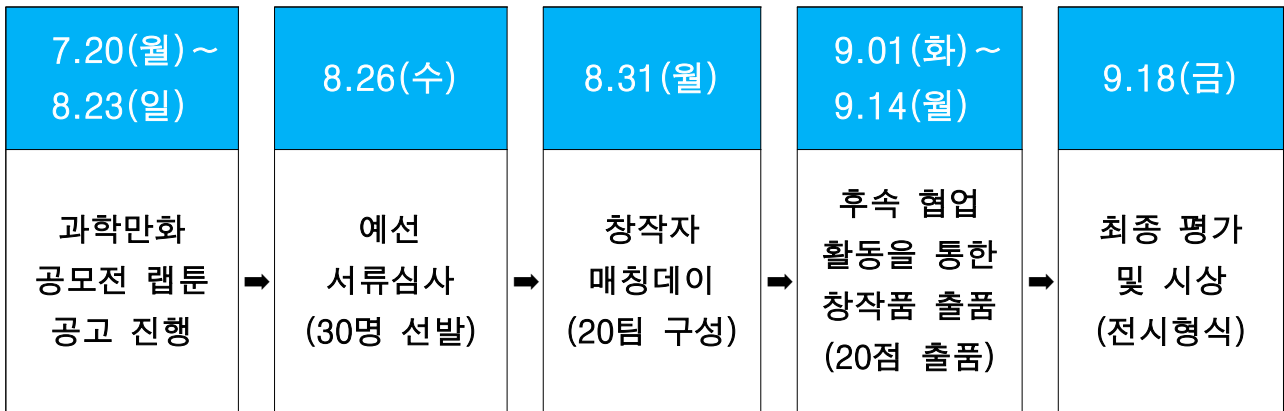
# 과학만화 공모전 랩툰(LabToon) 참가자 모집 공고문

- ◆ 한국 최초로 연구자들이 직접 참여하여 과학과 연구에서 얻을 수 있는 보람을 대중에게 알리고, 연구 자체에 대중들이 쉽게 다가갈 수 있는 기회를 제공하는 과학만화 공모전 랩툰을 개최합니다.
- ◆ 새로운 형식의 과학만화 공모전을 통해 새로운 과학문화 창작자를 발굴 및 양성하고, 전시를 통해 생생한 연구의 현장을 대중에게 전달할 수 있도록 준비하였사오니 많은 참여 부탁드립니다.

## □ 공모 개요

- 공 모 명 : 과학만화 공모전 『랩툰(Lab Toon)』
- 목 적 : 만화가 지망생과 연구자를 매칭하고, 대중의 선호도가 높은 웹툰 플랫폼을 활용하여 새로운 형태의 과학 콘텐츠 개발
  - ※ 매칭 형식뿐만 아니라 만화에 소질이 있는 연구자 개인이 직접 참여 가능
- 내 용 : 연구실에서 벌어지는 일화를 공모전을 통해 참신한 과학 웹툰으로 제작, 연구자와 연구의 개념을 대중에게 재미있게 전달
- 참가대상 : 만화 및 과학에 관심이 있는 대중, 과학만화에 관심이 있는 대학(원)생, 과학자, 과학교사 등 과학기술 분야 연구자 등
  - ※ 참가 자격에 따라 A·B·C 각각 3부문으로 분리하여 참여 가능(모집 기준 참고)
- 모집기간 : '15. 7. 20.(월) ~ 8. 23.(일)
  - ※ 공고시작 7.20, 서류심사 8.26, 창작자 매칭데이 8.31, 최종평가 및 시상식 9.18
- 주최·주관 : 미래창조과학부 주최, 한국과학창의재단 주관
- 후 원 : 한국만화영상진흥원

○ 추진일정



□ 예선 서류심사

- 접수기간 : '15. 7. 20.(월) ~ 8. 23.(일)
- 형식·주제 : A부문은 자유 주제 창작만화, B·C부문은 연구과정에서 직접 혹은 간접적으로 경험한 일화를 글(B) 혹은 만화(C)로 표현
- 세부 모집 기준

지원 대상	참가 자격	세부 모집 기준
A부문	새로운 과학만화에 관심이 있고 웹툰을 그릴 수 있는 만화가 혹은 예비 만화가	만화가, 예비 만화가, 만화 그리기에 소질이 있는 국민 누구나
B부문	연구과정의 다양한 일화를 보유한 대학(원)생 및 연구자	대학(원)생, 과학자, 공학자, 수학자, 과학교사, 과학기술 분야 연구자
C부문	만화 그리기에 소질이 있고 연구과정의 다양한 일화를 보유한 대학(원)생 및 연구자	웹툰(만화)을 그릴 줄 아는 대학(원)생, 과학자, 공학자, 수학자, 과학교사, 과학기술 분야 연구자

○ 공모전 지원 시 A·B·C부문 중 하나를 선택하여 지원

- A·B부문의 지원자는 예선 심사 이후 매칭을 통해 팀 구성 후 최종 작품 출품, C부문은 예선 후 기존 작품 출품 혹은 신규 작품 출품
- ※ 공통 유의사항 : 기존에 제작한 창작물인 경우, 저작권 관련사항 확인 요망

○ 제출 양식 및 분량

지원 대상	제출 양식	분량	서류심사 기준
A부문	완성된 이야기로 구성되며 스크롤 형식으로 노출되는 이미지 파일(jpg, bmp 등)	20컷 이상 (100MB 이내) ※4컷 만화의 경우 5편 이상	창작물은 웹툰 혹은 그에 준하는 콘텐츠로 한정하여 완성도를 평가 (내용은 평가대상 아님)
B부문	본인의 연구과정에서 벌어진 에피소드를 정리한 텍스트 파일(hwp, word 등)	에피소드 3편 (A4 3장 이상)	에피소드의 내용, 완성도, 재미, 전달력, 현실성 등을 객관적으로 평가
C부문	완성된 이야기로 구성되며 스크롤 형식으로 노출되는 이미지 파일(jpg, bmp 등)	20컷 이상 (100MB 이내) ※4컷 만화의 경우 5편 이상	창작물은 웹툰 혹은 그에 준하는 콘텐츠로 한정, 완성도를 종합평가 (내용도 평가대상 포함)

※ 분량이 늘어나는 것은 제한이 없으나, 분량으로 인한 감점이나 가점은 없음

○ 제출서류 : 1) 참가신청서 2) 제출 양식에 해당하는 제출물

○ 제출방법 : 창의재단 온라인 접수시스템을 활용하여 제출

※ 참가신청서 및 관련 서류를 작성하여 제출물과 함께 창의재단 온라인 접수 시스템을 통한 전산 접수(접수페이지는 재단 관련 홈페이지에서 공지 예정)

※ 창의재단 홈페이지 : [www.kofac.re.kr](http://www.kofac.re.kr), 사이언스올 홈페이지 : [www.scienceall.com](http://www.scienceall.com)

○ 제출형식 : 이름\_작품명.zip(모든 파일을 하나로 압축하여 첨부)

○ 선발방식 : A·B·C 각 부문별 경쟁을 통해 10인 선발(총 30인)

※ 예선 서류 지원자의 비율 등을 고려하여 부문별 진출자 비율은 변동 가능

○ 결과발표 : '15. 8. 28.(금) 예정

※ 합격자는 8. 31.(월) 매칭데이에 필수 참석, 불참 시 기회는 차점자에게 양도

- A부문과 B부문의 합격자는 매칭을 통해 팀을 구성(10팀), C부문 개인 10인과 함께 총 20인(팀)이 최종 평가에 진출

□ 창작자 매칭데이

○ 일시·장소 : '15. 8. 31.(월) 15시, 창의재단 14층 강연장

○ 행사목적 : 예선심사를 통과한 창작자의 매칭을 위한 준비뵙기 및 창작 파트너 매칭, 최종 평가 진출자에 대한 멘토링 교육

※ 연구자의 만화에 대한 이해 교육 및 예비 만화가 대상 과학 소통 교육 제공

○ 매칭방법 : 준비뵙기 결과에 따라 순차적인 선택 기회 제공, 선택 받은 상대방의 동의를 통한 매칭, 동의를 얻지 못하면 다시 선택

## □ 심사 방법 및 기준

- 심사방법 : 전문가 5인 내외 심사, 예선 및 최종 평가 방식 동일
- 심사기준 : 상대평가로 심사위원 5인의 점수를 합하여 평균

소재 참신성	대중성	스토리 완결성	작화 완성성	합계
30	30	20	20	100

## □ 시상내역

상명	상금	개수	상금	특전
대상	한국과학창의재단 이사장상	1명(팀)	5백만원	재단 보유 웹툰 플랫폼 정기 연재 기회 제공
최우수상		1명(팀)	3백만원	
우수상	한국만화영상진흥원장상	1명(팀)	2백만원	

- ※ 최종 평가에 참여한 모든 참가자(팀)에 원고료(30만원) 지급(수상자 제외)
- ※ 재단 보유 웹툰 플랫폼 : 사이언스올(45만 명 가입), 뉴스레터(17만 명 구독)
- 최종 평가에 진출한 20인(팀)의 작품은 모두 재단 보유 플랫폼인 사이언스올 및 뉴스레터를 통해 게시 예정
- 완성된 콘텐츠는 재단의 대형 오프라인 행사에서 창작물로 전시, 수상작은 재단 플랫폼을 통해 정기 연재할 수 있는 기회 제공
- ※ 수상자(팀)에 대한 적합성, 연재 횟수, 방법, 원고료 등은 협의 후 결정

## □ 유의사항

- 상업적인 용도로 활용되지 않은 작품에 한해서 출품이 가능하며, 출품 이후에는 재단 관련 행사의 전시 등으로 활용 가능
- 표절, 트레이싱, 무단도용 등의 저작권 관련 문제가 있는 작품은 예선 통과 및 수상 이후에도 선정 취소 가능
- 전체 연령대 이용에 문제가 있는 작품은 서류 심사부터 선발을 제한하며, 추후 관련 분쟁이 발생하면 선정 취소 가능
- 제출한 서류내용이 사실과 일치하지 않을 경우 선정이 취소되는 것이 가능하며, 참가자는 사실 확인에 최대한 협조 필요
- 제출한 작품에 대한 저작권은 응모자에게 있으며, 주최 및 주관 기관에서 수상작에 한하여 복제 및 배포에 활용 가능